



## Bedienungsanleitung Funk für Deco2-Motor

### Einen Funksender einlernen

#### Einen ersten Funksender einlernen (Empfänger in Auslieferungszustand)

1. Nach dem Einschalten des Antriebes ohne bereits angelernte Funksender (Auslieferungszustand) ist der Empfänger sofort in Programmierbereitschaft.

**ACHTUNG:** Bei mehreren Anlagen, die mit unterschiedlichen Sendern bedient werden sollen, sind diese nacheinander in Betrieb zu setzen.

2. Auf dem gewünschten Sender die Tasten ZU und AUF gleichzeitig betätigen. Der Empfänger schaltet in den Programmiermodus, und zeigt dieses durch ein kurzes Verfahren in beide Richtungen an.

3. Im Programmiermodus kann der Antrieb wie im normalen Betrieb bedient werden.

**ACHTUNG:** Sollte der Antrieb im Programmierbetrieb im Automatikmodus verfahren (mit Selbsthaltung durch kurzes Antippen eines Signals), so kann dieser nicht über die Stopp-Taste bzw. die MY-Taste gestoppt werden. Ein Stoppen des Antriebes ist nur über einen Befehl in Gegenrichtung für mindestens 1s möglich.

4. Bei falscher Drehrichtung kann diese geändert werden.
  - a. Die Stopp-Taste bzw. MY-Taste für 2s betätigen.
  - b. Der Motor fährt als Bestätigung kurz in beide Richtungen an.
5. Zum Abschluss der Programmierung den Programmierknopf auf dem Sender kurz betätigen
  - a. Der Motor fährt als Bestätigung kurz in beide Richtungen an.
  - b. Der Empfänger verlässt den Programmiermodus.

**Hinweis:** Wenn Sie den Programmiermodus ohne Einlernen eines Senders verlassen wollen, dann trennen Sie die Spannungsversorgung.

#### Einen weiteren Funksender einlernen (Empfänger hat bereits einen Funksender eingelernt)

Um einen weiteren Empfänger einzulernen, muss der Programmiermodus über einen bereits bekannten Empfänger gestartet werden!

1. Auf einem bereits bekannten Sender den Programmierknopf für 2s betätigen. Der Empfänger schaltet in den Programmiermodus, und zeigt dieses durch ein kurzes Verfahren in beide Richtungen an.
2. Auf dem gewünschten neuen Sender den Programmierknopf kurz betätigen. Der Empfänger lernt den neuen Sender ein, und zeigt dieses durch ein kurzes Verfahren in beide Richtungen an.
3. Der Empfänger verlässt den Programmiermodus.

**Hinweis:** Wenn Sie den Programmiermodus ohne Einlernen eines neuen Senders verlassen wollen, dann trennen Sie die Spannungsversorgung oder betätigen auf einem bereits bekannten Sender eine Taste (Auf/Zu/Stopp).

### Einen Funksender löschen

#### Alle Funksender löschen und zurück in Auslieferungszustand

Um alle Funksender zu löschen muss die Spannungsversorgung des Antriebes zweimal getrennt werden.

1. Antrieb für 5s ausschalten.
2. Antrieb für 5–15s einschalten.
3. Antrieb für 5s ausschalten.
4. Nach erneutem Einschalten wird über kurzes Verfahren in beide Richtungen der Programmiermodus des Empfängers signalisiert.
5. Den Programmierknopf an einem **bereits bekannten** Sender für 5s betätigen. Das Löschen ALLER bekannten Sender wird durch kurzes Verfahren in beide Richtungen signalisiert.
6. Der Empfänger verlässt den Programmiermodus und befindet sich anschließend im Auslieferungszustand.

**Hinweis:** Wenn Sie den Programmiermodus ohne Löschen der Sender verlassen wollen, dann trennen Sie die Spannungsversorgung des Antriebes, betätigen eine Taste (Auf/Zu/Stopp) auf einem bekannten Sender oder warten Sie 2 Minuten.

#### Alle Funksender löschen und einen neuen Einlernen

Um alle Funksender zu löschen muss die Spannungsversorgung des Antriebes zweimal getrennt werden.

1. Antrieb für 5s ausschalten.
2. Antrieb für 5-15s einschalten.
3. Antrieb für 5s ausschalten.
4. Nach dem erneutem Einschalten wird über kurzes Verfahren in beide Richtungen der Programmiermodus des Empfängers signalisiert.
5. Den Programmierknopf an einem **unbekannten** Sender für 5s betätigen. Das Löschen ALLER bekannten Sender und das gleichzeitige Einlernen des neuen Senders wird durch kurzes Verfahren in beide Richtungen signalisiert.
6. Der Empfänger verlässt den Programmiermodus.

**Hinweis:** Wenn Sie den Programmiermodus ohne Löschen der Sender verlassen wollen, dann trennen Sie die Spannungsversorgung des Antriebes, betätigen eine Taste (Auf/Zu/Stopp) auf einem bekannten Sender oder warten Sie 2 Minuten.

## Einen Funksender löschen

Um einen Funksender zu löschen wird ein weiterer bekannter Sender zum Starten des Programmiermodus benötigt.

1. An einem bekannten Funksender (ein anderer als der zu Löschende) die Programmier Taste für 2s betätigen. Der Antrieb signalisiert durch kurzes Anfahren den Programmiermodus.
2. An dem zu löschenden Sender (muss ein anderer Sender als der Sender aus Schritt 1) die Programmier Taste kurz betätigen. Der Antrieb signalisiert durch kurzes Anfahren das Löschen des Senders.
3. Der Empfänger verlässt den Programmiermodus

**Hinweis:** Wenn Sie den Programmiermodus ohne Löschen eines Senders verlassen wollen, dann trennen Sie die Spannungsversorgung des Antriebes, betätigen eine Taste (Auf/Zu/Stopp) auf einem bekannten Sender oder betätigen die Programmier Taste an dem Sender mit welchem Sie den Programmiermodus gestartet haben.

## Anzahl und Ausführung der Sender

Der eingesetzte Empfänger ist kompatibel zu den Sendern mit dem RTS-Protokoll, nicht mit dem RT-Protokoll. Es können maximal 12 Sender auf einem Empfänger eingelernt werden. Dies erlaubt die Steuerung als Einzelanlage, in Gruppen und auch Zentral.